



Communication and Multimedia Design

Amsterdam

Ontwerpopleiding voor digital design

Informatieboekje over de opleiding voor studiekeizers



Keuzegids hbo 2024

4 jaar

Voltijd bachelor

Nederlandse opleiding

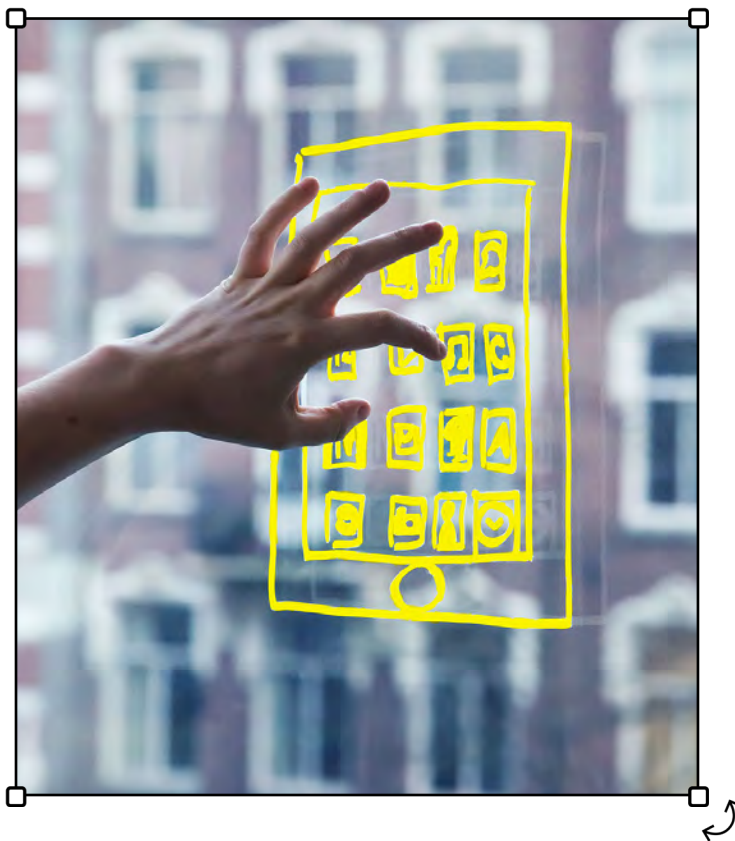


Creatives. Makers. Designers.

Goed ontworpen digitale producten worden steeds belangrijker. Daarvoor zijn nieuwe digital designers nodig. Misschien ben jij dat wel! Je ziet wat mensen nodig hebben. Vanuit hun wensen ontwerp jij nieuwe apps, websites, games en virtual of augmented reality ervaringen. Maar ook tastbare producten zullen steeds vaker een digitale genetwerkte functie krijgen. Je maakt hierbij o.a. gebruik van beschikbare AI-tools of je ontwerpt zelf een nieuwe AI-tool. Zo maak je én een ontwerp én gebruiksvriendelijke digitale oplossingen. Zoek jij een persoonlijke opleiding met goede baankansen in de creatieve industrie? Dan is Communication and Multimedia Design wat voor jou.

Wat ga je leren?

Tijdens de opleiding CMD leer je het volledige ontwerpproces. Van het begrijpen van een ontwerpvoorbeeld tot het maken van het eindproduct. Je ontdekt je hoe je de beste keuzes maakt voor jouw ontwerp. Belangrijk hierbij is dat je product aansluit bij de mensen die het gaan gebruiken. Je past techniek, vormgeving en interactieontwerp toe en denkt kritisch na over de functie en betekenis van jouw ontwerp voor de maatschappij. Vanuit de vraag van een opdrachtgever ontwerp je digitale producten, zoals bijvoorbeeld een website voor een virtuele festivalervaring, een game om eenzaamheid te bestrijden, of een app die mensen helpt om voedselverspilling in de stad te verminderen.



Wat word je met de opleiding?

Bij CMD in Amsterdam word je opgeleid tot ontwerper van digitale interactieve producten; een digital designer. Er is veel vraag naar afgestudeerde CMD'ers. Niet alleen bij ontwerpbureaus, maar ook in andere branches, zoals de gezondheidszorg, logistiek en de kunst- en cultuursector. Met een diploma op zak kun je aan de slag als user experience designer, visual interface designer, front-end developer, graphic designer, web developer, webdesigner, etc. Natuurlijk kun je er ook voor kiezen om verder te studeren; een hbo-bachelor biedt hiervoor een goede basis.

Wat zijn de toelatingseisen?

Je wordt tot de opleiding CMD toegelaten als je in het bezit bent van een havo-, vwo- of mbo-4-diploma. Mocht je een vak missen dan biedt de HvA verschillende vakken om bij te spijkeren of om vakken te volgen waarin je geen eindexamen hebt gedaan, maar die je nodig hebt om toegelaten te worden.

Studieprogramma, propedeuse (jaar 1)

Al in het eerste jaar van CMD ga je als ontwerper aan de slag: je werkt aan projecten (ontwerpopdrachten) voor echte opdrachtgevers en leert om je creativiteit in te zetten voor een zo goed mogelijk product. Tijdens ondersteunende vakken ontwikkel je skills die je gelijk kunt toepassen tijdens de praktijkopdrachten.

Het fundament

In de eerste anderhalf jaar van de studie volgen alle studenten hetzelfde programma. Dit staat in het teken van kennismaken met je medestudenten, de opleiding en het vakgebied. Ook ontdek je bij jezelf of de opleiding bij je past en waar je interesses naar uitgaan. In de vakken en projecten vormen de pijlers van een digitaal product de kern:



Interactie

Als je een product ontwerpt, moet je ervoor zorgen dat mensen begrijpen hoe het product werkt en welke actie van hen wordt verwacht. Simpel gezegd: de juiste knop op de juiste plek en op het juiste moment is cruciaal.



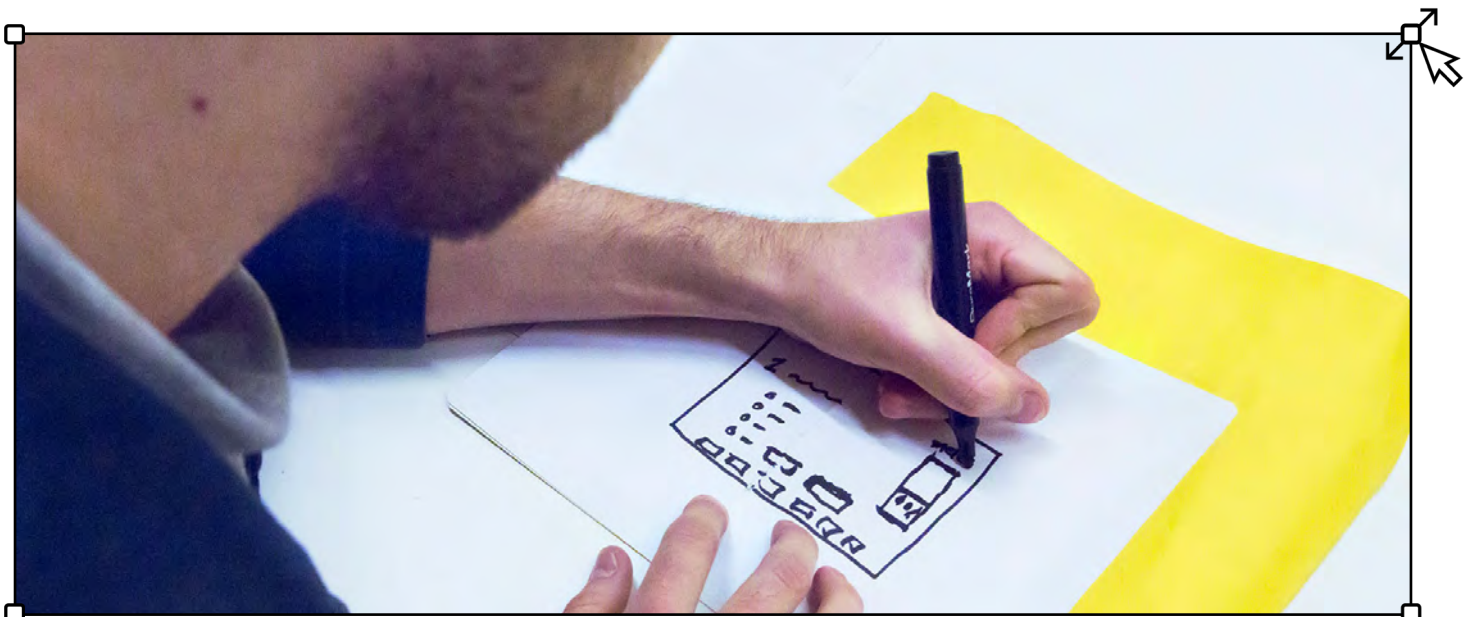
Techniek

Bij de technische vakken en projecten leer je het voor mensen zichtbare gedeelte van jouw product, de interface, werkend te maken. Oftewel: er gebeurt écht iets als je op de knop klikt.



Vormgeving

Hoe een product eruitziet, is van grote invloed op hoe mensen jouw product ervaren. Je leert hoe je met beeld, kleur en lettertypen communiceert, prikkelt en een bepaalde sfeer overbrengt.



Vormgeving, techniek en interactie

Bij CMD in Amsterdam doorloop je het hele ontwerpproces van begin tot eind, dus van idee tot gerealiseerd product. Een digitaal product bestaat uit drie pijlers:

- **Interactie;** je bedenkt de manier waarop mensen een product kunnen bedienen en gebruiken.
- **Techniek;** je maakt het zichtbare gedeelte ook echt werkend. Daar leer je het meeste van.
- **Vormgeving;** je zorgt ervoor dat mensen jouw product niet alleen mooi vinden, maar ook dat de vormgeving het gebruik ondersteunt.

Tijdens het ontwerpen van een digitaal product zijn deze drie pijlers steeds even belangrijk, maar niet altijd in dezelfde mate. Dit hangt van de opdracht en jouw eigen keuzes af. Je kunt bijvoorbeeld meer aandacht geven aan vormgeving, zolang je ook nadenkt over hoe het product technisch zou moeten werken.

Projecten

Bij CMD werk je elk jaar aan projecten. Een project is een ontwerp-opdracht waarbij je jouw geleerde kennis en vaardigheden combineert en in de praktijk brengt. Je doorloopt verschillende fases van het ontwerpproces: van creatieve idee-ontwikkeling en conceptualisatie tot evaluatie en onderzoek.



Je zit in een klas met ongeveer 25 studenten. Veel vakken volg je in werkgroepen, waarin je samenwerkt in kleine projectteams. Elk project richt zich op een specifieke fase van het ontwerptraject. We werken in deze projecten vaak samen met externe opdrachtgevers. In het verleden hebben onze studenten opdrachten uitgevoerd voor Artis, Gemeente Amsterdam, Amsterdam Museum en de club Melkweg.

Studieloopbaanbegeleiding (SLB)

Jouw ontwikkeling staat bij ons centraal. Daarom heb je een studieloopbaanbegeleider (CMD-docent) die je coacht tijdens je hele studie. Daarnaast helpt je leercoach je reflecteren over de juiste mindset als ontwerper: proactief, verantwoordelijk, innovatief, flexibel en gericht op het leveren van je beste werk. Zo kun jij je optimaal ontwikkelen tot een CMD'er die klaar is om de arbeidsmarkt op te gaan.

Kwaliteit opleiding CMD

Studenten CMD beoordelen onze opleiding in de jaarlijkse nationale studentenenquête:



Studenten ervaren de opleiding over het algemeen **goed**, het **overtreft de verwachting** die studenten van te voren hadden



Studenten zijn **positief over de docenten**. De docenten zijn enthousiast over hun vakgebied en studenten waarderen de manier waarop docenten de stof begrijpelijk uitleggen.

De **studielast** onder studenten is sinds dit jaar gedaald. Ook de **druk** om prestaties te leveren is afgenomen



Studenten zijn tevreden over het onderwijs en de **kennis** en **vaardigheden** die zij tijdens de opleiding opdoen.

De **begeleiding voor studenten** is over de gehele linie enigszins **gestegen** sinds dit jaar.



Studenten hebben een **goed beeld** van de opleiding om een **goede studiekeuze** te maken



Na je opleiding

Er is veel vraag naar afgestudeerde CMD'ers. Niet alleen bij ontwerpbureaus, maar ook in andere branches, zoals de gezondheidszorg, logistiek en de kunst- en cultuursector.

Met een diploma op zak kun je aan de slag als user experience designer, visual designer, front-end developer, graphic designer, webdeveloper, webdesigner, etc.

Wij leiden kritische ontwerpers op die digitale producten maken voor een complexe samenleving. Bij het ontwerpen spelen het gebruik (de interactie), de vormgeving en de techniek een belangrijke rol. Hoewel je als ontwerper altijd met deze drie pijlers rekening moet houden, kun je gaandeweg de studie je via keuzevakken en projecten in één of meer van deze pijlers extra ontwikkelen.

De grote waarde van onze studenten
Steeds meer bedrijven zien in dat het belangrijk is om hun digitale producten goed op orde te hebben. Het versterkt de band met hun klanten en de samenwerking met andere bedrijven. Maar ook zijn goed ontworpen digitale producten voor hun eigen medewerkers niet meer weg te denken.

Afgestudeerde studenten CMD helpen deze bedrijven hiermee. Ze hebben verstand van de laatste ontwikkelingen in het vakgebied en ze beheersen de belangrijkste ontwerpprogramma's. Hierdoor kunnen ze deze bedrijven adviseren en verder helpen met het verbeteren van hun (digitale) dienstverlening.

Curriculum CMD Amsterdam 2023 - 2024 Fundament

| Blok 1 (september - november) | Blok 2 (november - januari) | Blok 3 (januari - maart) |
|--|---|---|
| Propedeuse | | |
| Project 1  | Project 1  | Project 2 |
| Internetstandaarden | Ontwerpgeschiedenis | Emerging Tech |
| Content | Human Computer Interaction | Visual Interfac |
| Vormgeving | User Centred Design | New Product D |
| Tweede jaar | | |
| Project: Web | Project: Beyond | Project: Tech  |
| Front-end Development | Ubicomp | Project: Visua |
| Vormgeving 2 | Content Delivery | Project: Inter. |
| Responsive Multi Device Design | Ontwerponderzoek | Project: Design |
| | Optioneel | |
| | Cambridge English | |
| Derde jaar | | |
| Themasemester | | Themasemester |
| Behavior Design | | Behavior Design |
| Service Design | | Service Design |



Bekijk ons curriculum voor alle keuzes die je bij CMD kunt maken:
www.cmd-amsterdam.nl/curriculum



Soorten functies en type bedrijven
Naast digitale bureau's die voor klanten digitale producten ontwerpen, komen onze studenten ook steeds vaker bij deze klanten zelf te werken. Deze bedrijven hebben dan een speciale digital design afdeling in eigen huis. Denk bijvoorbeeld aan KLM, KPN of het Rijksmuseum.

Afgestudeerde CMD-studenten (alumni) zijn daar bijvoorbeeld werkzaam als User Experience Designer (UX), Visual Designer of Frontend Developer. Of ze werken zelfstandig als free-lancer.

Bekijk ook eens onze filmpjes van afgestudeerde studenten en de bedrijven waar ze zoal werken:



Praktische informatie

Hieronder hebben we alle informatie verzameld die je nodig hebt om bij CMD te starten. Kijk voor aanvullende en specifieke informatie op de website.

Toelatingseisen

Je wordt tot de opleiding CMD toegelaten als je in het bezit bent van een havo-, vwo- of mbo-4-diploma.

Collegegeld

De collegegeldtarieven worden ieder jaar opnieuw vastgesteld. Het wettelijk collegegeldtarief voor dit studiejaar bedraagt € 2.530,-.



Overige kosten

Naast het collegegeld moet je rekening houden met studiekosten voor boeken, readers en vakbenodigdheden. De opleiding verschaft een groot deel van de materialen en daar betaal je slechts €120,- voor. Daarnaast zijn er kosten voor literatuur en printen van ongeveer € 200,-. Houd daarnaast ook rekening met de aanschaf van een laptop (zie hieronder).

Voor een optimale invulling van de opleiding is het nodig dat je meteen bij de start van het jaar over een eigen laptop beschikt. Op elke moderne laptop draaien de basispakketten (zoals Office) goed, maar meestal geldt: hoe goedkoper de laptop, hoe trager, met name als je met zwaardere pakketten werkt als Photoshop, Illustrator, After Effects en Premiere Pro. Je kunt zelf kiezen of je een Apple



Macbook of Windows-laptop wilt. De huidige studenten zeggen hierover het volgende; 79% adviseert een Apple Macbook, 9% adviseert een Windows-laptop en 12% heeft geen voorkeur. Argumenten voor een Macbook zijn; de industriestandaard, bepaalde prototyping en design tools, stabiliteit/compatibiliteit en batterijduur. Argumenten voor Windows zijn; goedkoper en geschikter om te gamen.

Je kunt kiezen om direct een duurdere en betere laptop aan te schaffen voor je totale studieduur, of je koopt een goedkoper model, die je tijdens de studie kunt vervangen als je duidelijker weet waarmee je prettig kunt werken.

NB: een externe harde schijf of online opslagruimte is onmisbaar voor back-ups en archief.





De studiekeuzecheck bestaat nu uit:

- De vragenlijst die je tijdens je inschrijving invult op Studielink
- Opdrachten die je thuis kunt maken
- Een telefonisch gesprek met een CMD-student
- Een adviesgesprek

Twee weken voor de door jou gekozen SKC-datum ontvang je een e-mail met de benodigde informatie en het huiswerk om zelfstandig de studiekeuzecheck te kunnen doen. Je hebt een computer met internetverbinding nodig om de opdrachten te maken. In totaal ben je ongeveer 4 tot 6 uur bezig met lees- en werkopdrachten.

Op de dag die jij hebt aangegeven heb je een adviesgesprek met de opleiding. Deze persoon bespreekt samen met jou de door jou ingevulde vragenlijst en het huiswerk. Dit duurt ongeveer 30 minuten. Aan het eind van het gesprek ontvang je een studiekeuzeadvies (niet bindend).

Inschrijven en studiekeuzecheck

Schrijf je uiterlijk op 1 mei in. Nadat je hebt aangemeld voor Communication and Multimedia Design, ontvang je een uitnodiging voor de studiekeuzecheck. Deze check bestaat uit een online vragenlijst die je helpt om eventuele vragen of twijfels over je studiekeuze en het doorlopen proces te verhelderen.

Nadat je de vragenlijst hebt ingevuld en ingediend, krijg je toegang tot de routekaart. Hier vind je informatie over de opleiding en de mogelijkheden binnen de HvA als aankomend student. Ook kun je CMD-gerelateerde artikelen en opdrachten maken om een goed beeld van de studie te krijgen. Daarnaast kun je je inschrijven voor de SKC-dag, waarop je in gesprek kunt gaan met docenten en studenten over de opleiding en al je vragen kunt stellen. Deelname is niet verplicht, maar wel handig.





Belangrijke cijfers en weetjes

Over CMD Amsterdam

Cijfers via
Studiekeuze123

1416

studenten volgen deze opleiding

<3

350

eerstejaarsstudenten aan
deze opleiding

12-18

contacturen in het eerste jaar



50 ECTS

van de 60 mag je door
naar het tweede jaar

54%

van de eerstejaars is man*



46%

van de eerstejaars is vrouw*



79%

van de werkenden vond
een baan op niveau

70%

vond een baan binnen het
vakgebied van de studie



8,2

algemene beoordeling van de studie

* Veel van onze studenten voelen zich niet alleen man of vrouw, maar identificeren zich anders. We zijn ons ervan bewust dat niet iedereen zich in deze classificatie thuis voelt. Op dit moment hebben we daar nog geen percentages van. De huidige cijfers geven een indicatie van de verdeling. We zijn een inclusieve opleiding waarbij je kan zijn wie je bent en worden wat je wilt.

Meer informatie

Wellicht heb je na de open dag, de studiekeuzecheck of het lezen van deze brochure nog vragen of wil je contact met ons opnemen. Hieronder vind je meer informatie. Kun je niet wachten om bij ons te komen studeren? Schrijf je dan gelijk in :)



Communication and Multimedia Design
Bachelor, voltijd, 4 jaar

Over de opleiding +

Iets voor jou?

Ontdek Communication and Multimedia Design (CMD), dé opleiding voor Creatives, Makers en Designers! Bij CMD leer je niet alleen ideeën bedenken, maar ook echt uitvoeren. Of je nu een creatieve probleemoplosser bent die graag dingen maakt, of je talent verder wilt ontwikkelen, bij CMD ontdek je zowel je technische als creatieve kant. Je leert alles over visuele, interactieve vormgeving en technisch design, met aandacht voor duurzaamheid en inclusiviteit. Na je opleiding heb je goede baankansen.

www.hva.nl/cmd



www.cmd.amsterdam



Contact



Andere studenten spreken?

www.vraaghetdestudent.nl



Instagram van CMD bekijken?

[cmdamsterdam](https://www.instagram.com/cmdamsterdam)



Gesprek met onderwijsbureau?

info-cmd@hva.nl



Propedeusecoördinator spreken?

m.bernsen@hva.nl

f.g.m.groenland@hva.nl

Schrijf je nu in voor de opleiding CMD



Michiel Bernsen en Fransiska Groenland
Propedeusecoördinatoren CMD

Hogeschool van Amsterdam
Communication and Multimedia Design
Wibautstraat 2-4 / 1091 GM Amsterdam